异常是导致程序中断的一种指令流，异常一旦出现并且没有进行合理处理的话，程序将中断

参考：

<http://blog.didispace.com/springbootexception/>

Java中关键字throw和throws的区别 - CSDN博客

<https://blog.csdn.net/hjfcgt123/article/details/53349275>

总结：

**编程习惯：**  
1.在写程序时，对可能会出现异常的部分通常要用try{...}catch{...}去捕捉它并对它进行处理；  
2.用try{...}catch{...}捕捉了异常之后一定要对在catch{...}中对其进行处理，那怕是最简单的一句输出语句，或栈输入e.printStackTrace();  
3.如果是捕捉IO输入输出流中的异常，一定要在try{...}catch{...}后加finally{...}把输入输出流关闭；  
4.如果在函数体内用throw抛出了某种异常，最好要在函数名中加throws抛异常声明，然后交给调用它的上层函数进行处理。